

Б1.Б.30 КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Направление подготовки 23.03.03 Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов Профиль **Сервис транспортных и технологических машин и оборудования**

1. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

1.1. Цель и задачи дисциплины

Бакалавр по направлению подготовки 23.03.03 Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов должен быть подготовлен к производственно-технологической, экспериментально-исследовательской, сервисно-эксплуатационной деятельности.

Цель дисциплины – сформировать систему понятий, знаний, умений и навыков в области создания современных чертежей на компьютере.

Задачи дисциплины:

- изучить возможности программных средств в области компьютерной графики;
- получить навыки самостоятельного освоения новых возможностей программных средств компьютерной графики;
- сформировать умение разрабатывать и вести техническую документацию с использованием компьютера.

1.2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (показатели сформированности компетенций)

Планируемые результаты освоения ОПОП (компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине		
	знания	умения	навыки
ПК-8 способность разрабатывать и использовать графическую техническую документацию	Обучающийся должен знать: возможности программных средств компьютерной графики и моделирования (Б1.Б.30-З.1);	Обучающийся должен уметь: использовать для решения прикладных задач основные понятия компьютерной графики и моделирования (Б1.Б.30-У.1)	Обучающийся должен владеть: опытом создания трёхмерных моделей и выполнения технических чертежей деталей (Б1.Б.30-Н.1)
ОПК-1 способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Обучающийся должен знать: возможности программных средств компьютерной графики и моделирования (Б1.Б.30-З.2)	Обучающийся должен уметь: использовать для решения прикладных задач основные понятия компьютерной графики и моделирования (Б1.Б.30-У.2)	Обучающийся должен владеть: опытом создания сборочных единиц машин в графических пакетах AutoCAD и Компас (Б1.Б.30-Н.2)